

## Algemene Voorwaarden MaffiaXL

### 1. ALGEMEEN

#### 1.1 Toepasselijkheid

1.1.1 Deze voorwaarden zijn van toepassing op de Diensten van Coöperatieve Vereniging Mindgaming U.A. (hierna verder te noemen 'Mindgaming') en/of overige rechtsbetrekkingen tussen Mindgaming en Gebruikers die via het aangeboden spel MaffiaXL tot stand komen, alsmede op de daaruit voortvloeiende voorzieningen.

1.1.2 De Algemene Voorwaarden MaffiaXL zijn gedeponereerd bij de Kamer van Koophandel Haaglanden onder nummer 27304797 en zullen op verzoek kosteloos aan Opdrachtgever worden toegezonden. De Voorwaarden zijn tevens op het Internet te raadplegen op de URL: <http://www.maffiaxl.nl>.

1.1.3 Mindgaming is te allen tijde bevoegd wijzigingen dan wel aanvullingen in de Algemene Voorwaarden Mindgaming aan te brengen. De gewijzigde Algemene Voorwaarden Mindgaming zullen verder van toepassing zijn, tenzij tegen eventuele wijzigingen, binnen 30 (dertig) dagen na dagtekening van de wijziging, schriftelijk bezwaar wordt gemaakt.

1.1.4 De aanduidingen boven de artikelen van deze voorwaarden hebben uitsluitend tot doel de leesbaarheid te vergroten. De inhoud en strekking van het onder een bepaalde aanduiding opgenomen artikel beperkt zich derhalve niet tot die aanduiding.

#### 1.2 Definities

1.2.1 In de Algemene Voorwaarden Mindgaming worden onder meer de navolgende woorden en termen met een hoofdletter geschreven. Alle van de navolgende woorden en termen in het enkelvoud hebben dezelfde betekenis als in het meervoud en vice versa.

1.2.2 Account:  
(Toegang tot) het persoonlijke deel van de Dienst van een Gebruiker. Hierin wordt de persoonlijke stand, de Credits e.d. bijgehouden en 'bewaard'.

1.2.3 Beheerder:  
Persoon of personen van Mindgaming die de taak van beheerder op zich hebben genomen.

1.2.4 Cooky:  
Een "cookie" is een klein stukje informatie dat door een applicatie in de website opgeslagen wordt op de computer van de Gebruiker.

1.2.5 Credits:  
Munteenheid binnen de Dienst.

1.2.6 Diensten:  
Alle door Mindgaming verstrekte diensten, zoals maar niet beperkt tot het spel MaffiaXL, de daaruit voortvloeiende voorzieningen en de daarmee samenhangende werkzaamheden.

1.2.7 Gebruiker:  
Opdrachtgever die door Mindgaming gerechtigd is om gebruik te maken van haar Diensten.

1.2.8 Identificatiegegevens:  
Log-in-naam, passwords, adresseringsgegevens en/of andere codes.

1.2.9 Mindgaming:

Coöperatieve Vereniging Mindgaming U.A. en diens rechtsopvolgers.

1.2.10 Opdrachtgever:

Een ieder die zich registreert als Gebruiker.

1.2.11 SaaS

(Software as a Service) omvat het door Mindgaming direct en/of indirect (middels derden) beschikbaar stellen van Diensten middels een webapplicatie

#### 1.3 Omschrijving van de Diensten

1.3.1 Mindgaming biedt onder deze voorwaarden het spel MaffiaXL aan en alle daarbij behorende diensten, zoals chat, e-mail e.d..

#### 1.4 Registratie

1.4.1 Bij registratie van de Dienst accepteert Opdrachtgever deze voorwaarden en wordt Opdrachtgever een Gebruiker en verkrijgt Opdrachtgever tijdelijk bepaalde gebruiksrechten op de Diensten en een eigen Account.

#### 1.5 Privacy

1.5.1 Mindgaming bewaart persoonlijke gegevens van Gebruikers, zoals naam, e-mailadres, IP-nummer e.d. en kan cookies plaatsen op de computer van de Gebruiker.

1.5.2 Mindgaming bewaart de persoonlijke gegevens voor de volgende doeleinden:

- Met nader te verkrijgen uitdrukkelijke toestemming van gebruiker voor marketingdoeleinden ten behoeve van Mindgaming;
- om het algemene doel van Mindgaming te realiseren, onder meer de goede werking van MaffiaXL;

#### 1.6 Account

1.6.1 Na registratie verkrijgt Opdrachtgever als Gebruiker een Account. Gebruiker dient zelf zorg te dragen voor de geheimhouding van zijn wachtwoord en is hiervoor de enige veranderlijke persoon. De Gebruiker is daarmee de enige die verantwoordelijk is voor de activiteiten die geschieden met 'zijn' Account. Derhalve dient Gebruiker na ieder gebruik zijn Account deugdelijk en conform de daarvoor bestemde procedure af te sluiten.

1.6.2 Het in bezit hebben van meerdere Accounts per Gebruiker is verboden.

#### 1.7 Verplichtingen Gebruikers

1.7.1 Gebruiker is gehouden zich te houden aan de relevante wet- en regelgeving en deze voorwaarden en dient alle aanwijzingen van Mindgame te allen tijde en per direct op te volgen.

#### 1.8 Overeenkomst

1.8.1 De overeenkomst tussen Mindgaming en Opdrachtgever is voor onbepaalde duur. Opzegging van de overeenkomst vindt plaats middels opzegging waarbij een opzegtermijn geldt van een week. Opzegging kan geschieden via e-mail.

1.8.2 Na het einde van de overeenkomst, om welke reden dan ook, kan Opdrachtgever geen rechten meer aan de overeenkomst ontlenden, onverlet latende het voortbestaan van de verplichtingen van partijen die naar hun aard bestemd zijn om voort te duren na het einde van de overeenkomst, zoals doch niet beperkt tot de verplichtingen omtrent eigendomsrechten.

#### 1.9 Aansprakelijkheid

- 1.9.1** Gezien het laagdrempelige (gratis) karakter van MaffiaXL (onderdeel van de Dienst) is de totale aansprakelijkheid van Mindgaming, met inachtneming van artikel 1.9.2, beperkt tot vergoeding van directe schade en dan tot maximaal het bedrag van de voor de overeenkomst bedongen prijs (exclusief BTW) met een maximum van € 10.000,- (tienduizend euro), waarbij een reeks van samenhangende gebeurtenissen geldt als één gebeurtenis.
- 1.9.2** Indien de overeenkomst tevens uit een duurovereenkomst bestaat, met een looptijd van meer dan 1 (één) jaar en de aansprakelijkheid van Mindgaming vloeit voort uit deze duurovereenkomst, wordt de bedongen prijs gesteld op het totaal van de vergoedingen (exclusief BTW) daadwerkelijk betaald door Opdrachtgever aan Mindgaming op basis van de duurovereenkomst voor 1 (één) jaar (zijnde het jaar waarin de schade zich heeft voorgedaan) met een maximum van € 15.000,- (vijftienduizend euro).
- 1.9.3** De totale aansprakelijkheid van Mindgaming voor schade door dood of lichamelijk letsel zal in geen geval meer bedragen dan € 1.000.000,- (één miljoen euro), waarbij een reeks van samenhangende gebeurtenissen geldt als één gebeurtenis.
- 1.9.4** Onder directe schade wordt uitsluitend verstaan:
- De redelijke kosten, gemaakt ter vaststelling van de oorzaak en de omvang van de schade;
  - De redelijke kosten, gemaakt ter voorkoming of beperking van schade, voor zover Opdrachtgever aantoonbaar dat deze kosten hebben geleid tot beperking van schade.
- 1.9.5** Aansprakelijkheid van Mindgaming voor indirecte schade, daaronder begrepen gevolgschade, gederfde winst, gemiste besparingen, vernietiging of zoekraken van bestanden en/of gegevens, vertragingsschade, geleden verlies, schade veroorzaakt door het gebrekkig verschaffen van informatie en/of verlening van medewerking door Opdrachtgever, schade door bedrijfsstagnatie of vorderingen van derden op Opdrachtgever, is nadrukkelijk uitgesloten.
- 1.9.6** Buiten het in artikel 1.9.1 en 1.9.3 genoemde geval rust op Mindgaming geen enkele aansprakelijkheid voor schadevergoeding, ongeacht de grond waarop een actie tot schadevergoeding zou worden gebaseerd.
- 1.9.7** De aansprakelijkheid van Mindgaming ontstaat slechts indien Opdrachtgever Mindgaming, onverwijld en deugdelijk, schriftelijk in gebreke stelt, daarbij stellende een redelijke termijn ter zuivering van de tekortkoming en Mindgaming ook na die termijn toerekenbaar in de nakoming van zijn verplichtingen tekort blijft schieten. De ingebrekestelling dient een zo gedetailleerd mogelijke omschrijving van de tekortkoming te bevatten, zodat Mindgaming in staat is adequaat te reageren.
- 1.9.8** Voorwaarde voor het ontstaan van enig recht op schadevergoeding is steeds dat Opdrachtgever binnen 60 (zestig) dagen na het ontstaan van de schade Mindgaming daarvan schriftelijk per aangetekend schrijven op de hoogte stelt en daarbij die maatregelen treft waardoor de schade zoveel mogelijk wordt beperkt.
- 1.10 Overdracht**
- 1.10.1** De tussen Mindgaming en Opdrachtgever gesloten overeenkomst en de daaruit voortvloeiende rechten en verplichtingen kunnen niet aan derden worden overgedragen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Mindgaming.
- 1.10.2** Opdrachtgever geeft Mindgaming bij voorbaat het recht, zonder de uitdrukkelijke toestemming van Opdrachtgever nodig te hebben, om de gehele overeenkomst, dan wel onderdelen daarvan, over te dragen aan:
- moeder-, zuster- en/of dochtermaatschappijen;
  - een derde partij in het geval van fusie of overname van Mindgaming.
- Indien dit geschiedt, zal Mindgaming Opdrachtgever hieromtrent informeren.
- 1.11 Niet-toerekenbare Tekortkoming**
- 1.11.1** Geen der partijen is gehouden tot nakoming van enige verplichting, indien zij daartoe verhinderd is ten gevolge van een omstandigheid die niet aan haar schuld te wijten is, noch krachtens de wet, rechtshandeling of de in het verkeer geldende opvattingen voor haar rekening komt. Onder voornoemde omstandigheden vallen eveneens omstandigheden die buiten de macht van Mindgaming liggen en bedrijfsrisico's van Mindgaming, zoals doch echter niet beperkt tot tekortkomingen van toeleveranciers van Mindgaming, het niet-tijdig beschikbaar zijn van noodzakelijke gegevens, informatie en/of specificaties, wijzigingen in dergelijke verstrekte gegevens, niet geheel kloppende specificaties en/of functionele omschrijvingen van diensten van derden en/of door derden geleverde producten, brand, explosie, uitvallen van elektriciteit, storingen in netwerken, overstroming, ziekte, gebrek aan personeel, stakingen, prikacties, langzaam-aan-acties of andere arbeidsconflicten, ongelukken, daden van overheidswege, de onmogelijkheid om een vereiste vergunning of toestemming te verkrijgen, materiaalschaarste, diefstal, verkeershinder en/of transportbelemmeringen.
- 1.11.2** Indien de niet-toerekenbare tekortkoming van tijdelijke aard is, kan Mindgaming de overeenkomst opschorten totdat de desbetreffende situatie zich niet meer voordoet, zonder tot enige schadevergoeding gehouden te zijn.
- 1.11.3** Mindgaming behoudt het recht, indien zich een niet-toerekenbare tekortkoming voordoet, om betaling te vorderen voor reeds verrichte prestaties die Mindgaming voor het bekend worden van de niet-toerekenbare tekortkoming reeds had verricht.
- 1.11.4** Indien de niet-toerekenbare tekortkoming van één der partijen gedurende meer dan drie maanden voortduurt, hebben beide partijen afzonderlijk het recht de overeenkomst te ontbinden, zonder tot enige schadevergoeding gehouden te zijn betreffende de ontbinding.
- 1.12 Nietigheid**
- 1.12.1** Indien één of meer bepalingen (of een deel van een bepaling) van de overeenkomst nietig zijn, nietig zijn verklaard, vernietigbaar zijn dan wel, hun rechtsgeldigheid op andere wijze hebben verloren, zullen de overige bepalingen (of het resterende deel van desbetreffende bepaling) van de overeenkomst onverkort van kracht blijven.
- 1.12.2** Partijen zullen ten aanzien van bepalingen (of het deel van een bepaling) die nietig zijn, nietig zijn verklaard, vernietigbaar zijn, dan wel hun rechtsgeldigheid op andere

wijze hebben verloren, in overleg met elkaar treden teneinde een vervangende regeling te treffen, in die voege dat partijen ernaar zullen streven dat de strekking van de overeenkomst (of het resterende deel van desbetreffende bepaling) in haar geheel in stand blijft.

### **1.13 Toepasselijk Recht en Geschillenregeling**

**1.13.1** Op alle door Mindgaming met Opdrachtgever gesloten overeenkomsten is het Nederlands recht van toepassing.

**1.13.2** Geschillen tussen partijen, die niet in overleg kunnen worden opgelost, zullen worden voorgelegd aan de daartoe bevoegde rechter te Den Haag.

## **2. MINDGAMING DIENSTEN**

### **2.1 Gebruiksrecht Maffia XL**

**2.1.1** Mindgaming verleent Opdrachtgever het niet-exclusieve recht tot het uitsluitend voor eigen gebruik aanwenden van de Diensten.

**2.1.2** Het is Opdrachtgever verboden de Diensten op welke wijze dan ook zelf en/of middels derden te kopiëren, te wederverkopen, te dupliceren of te wijzigen, zonder daaraan voorafgaand de schriftelijke toestemming van Mindgaming te hebben ontvangen.

**2.1.3** Het gebruiksrecht op de Diensten is niet overdraagbaar aan derden.

**2.1.4** Reverse engineering of decompilatie van de Diensten door Opdrachtgever is verboden, tenzij expliciet rechtens toegelaten.

**2.1.5** Het gebruiksrecht gaat in nadat Opdrachtgever zich heeft geregistreerd en aan de overige op Opdrachtgever rustende verplichtingen zijn voldaan.

### **2.2 Controles**

**2.2.1** Mindgaming is gerechtigd technische beperkingen en controlemechanisme in de Diensten te verwerken om misbruik te voorkomen. Mindgaming is daarbij gerechtigd en in staat alles terug te kunnen zien.

**2.2.2** Indien uit voornoemde controles dan wel anderszins blijkt dat er sprake is van enig misbruik is Mindgaming gerechtigd een Gebruiker toegang te ontzeggen dan wel het aangemaakte Account te verwijderen.

### **2.3 Content van Gebruikers**

**2.3.1** Gebruiker is verantwoordelijk voor zijn eigen gebruik van de Dienst. Indien Gebruiker bepaalde content uploadt binnen de Dienst is Gebruiker hiervoor verantwoordelijk. Gebruiker dient zich te houden aan de gedragscode zoals uiteengezet in artikel 3.7 en dient rekening te houden met de wet- en regelgeving van het land waar Gebruiker zich bevindt wanneer hij gebruik maakt van de Dienst.

**2.3.2** Gebruiker is bewust dat hij binnen de Dienst content van andere gebruikers kan zien welke aggressief, onbehoorlijk, niet-netjes en weerzienwekkend kan zijn. Mindgaming kan deze content niet vooraf screenen. Indien Gebruiker content tegen komt binnen de Dienst die in inhoudelijk in strijd is met de gedragscode dan wel op andere wijze onbehoorlijk is dan is Gebruiker verplicht dit te melden aan de Beheerder.

### **2.4 Credits**

**2.4.1** Gebruikers ingelogd als jonger dan 16 jaar kunnen geen Credits kopen.

**2.4.2** Credits zijn punten die Gebruikers kunnen vergaren via MaffiaXL. Deze Credits vertegenwoordigen een bepaalde door Mindgaming vastgestelde geldwaarde binnen MaffiaXL (genaamd DonBucks of \$), waarmee aankopen gedaan kunnen worden. Mindgaming is gerechtigd om aanvullende voorwaarden te stellen bij de uitgave en/of het gebruik van deze Credits.

**2.4.3** De Credits zijn persoonsgebonden en kunnen niet aan derden worden overgedragen.

**2.4.4** De Credits en/of de restwaarde hiervan kunnen niet worden omgewisseld in geld en zijn tot 1 (één) jaar na uitgiftedatum geldig, doch enkel gedurende de duur dat een Opdrachtgever ook een Gebruiker is/blijft.

**2.4.5** Gebruikers ingelogd als ouder dan 16 jaar kunnen Credits aanschaffen onder de door Mindgaming gestelde voorwaarden.

**2.4.6** Restitutie. Indien er een geschil is m.b.t. een betaling aan MindGaming, dan zal Mindgaming trachten dit geschil op basis van deze voorwaarden naar ieders tevredenheid op te lossen. Indien deze voorwaarden geen grond bieden voor een oplossing in het geschil dan zal MindGaming overgaan tot het restitueren van de tegoeden die betrekking hebben op, of in verhouding staan tot het ontstaan van het betreffende geschil.

### **2.5 Beëindiging Gebruiksrechten**

**2.5.1** Mindgaming is gerechtigd de toegang tot een bepaalde Account zonder opgaaf van redenen te blokkeren.

## **3. Maffia XL via SAAS**

### **3.1 Algemeen**

**3.1.1** In het kader van de toegang tot en het gebruik van SaaS, beschikt Opdrachtgever direct of indirect over apparatuur en programmatuur die voldoet aan de door Mindgaming vastgestelde en aan Opdrachtgever direct of indirect medegedeelde normen en/of eisen. Opdrachtgever dient tevens te blijven voldoen aan de in dit lid gestelde voorwaarden.

**3.1.2** Opdrachtgever is verplicht aanwijzingen van Mindgaming omtrent Diensten op te volgen.

**3.1.3** Mindgaming is gerechtigd om logfiles en dergelijke in te zien met als doel het gebruik te analyseren. De resultaten van een dergelijke analyse zullen niet aan derden (onder derden vallen niet de aan Mindgaming verbonden moeder- en/of dochtermaatschappijen) ter beschikking worden gesteld.

### **3.2 Verplichtingen Mindgaming**

**3.2.1** Mindgaming draagt zorg voor de ter beschikkingstelling van de Dienst. Mindgaming zal, naar beste vermogen en voor zover beïnvloedbaar door Mindgaming, streven naar een beschikbaarheidspercentage van 98%.

**3.2.2** Het in artikel 3.2.1 genoemde percentage wordt gemeten over een kalenderjaar. Mindgaming heeft geen verplichtingen ten aanzien van de beschikbaarheid, betrouwbaarheid dan wel andere performance-eisen ten aanzien van telefoonlijnen, het Internet en/of andere netwerken en de daaruit voortvloeiende voorzieningen.

- 3.2.3** Mindgaming zal er naar streven alle nuttige en nodige maatregelen te treffen om de goede werking en de continuïteit van de Diensten te verzekeren.
- 3.2.4** Mindgaming zal streven naar een naar de stand der techniek voldoende fysieke en logische beveiliging tegen onrechtmatige toegang door derden tot de door Mindgaming gebruikte computerapparatuur en computerprogramma's en/of opgeslagen data.
- 3.3 Browser**
- 3.3.1** MaffiaXL is toegankelijk voor Opdrachtgever middels een browser. De browsers waarvoor MaffiaXL bij het totstandkomen van de overeenkomst is geoptimaliseerd zullen, door Mindgaming nader kenbaar worden gemaakt.
- 3.3.2** Mindgaming is niet verplicht de toegang middels de in artikel 3.3.1 bedoelde browsers optimaal te houden. Mindgaming is gerechtigd, zonder tot enige vorm van (schade)vergoeding gehouden te zijn, wijzigingen aan te brengen die invloed kunnen hebben op de door Opdrachtgever gehanteerde en/of door Mindgaming geadviseerde browsers.
- 3.3.3** Indien een geval als beschreven in artikel 3.3.2 zich mocht voordoen dan zal Mindgaming zich naar redelijkheid inspannen om Opdrachtgever in staat te stellen de overgang te maken naar een andere browser. Hierbij opkomende kosten aan de zijde van Opdrachtgever zijn voor zijn eigen rekening.
- 3.4 Gebruik Van Identificatiegegevens**
- 3.4.1** Mindgaming zal Identificatiegegevens uitsluitend aan Opdrachtgever ter beschikking stellen voor gebruik van Diensten. Opdrachtgever zal zorgvuldig omgaan met deze Identificatiegegevens. Opdrachtgever zal bij verlies, diefstal en/of andere vormen van onrechtmatig gebruik Mindgaming hiervan in kennis stellen, zodat partijen passende maatregelen kunnen nemen.
- 3.4.2** Opdrachtgever draagt alle verantwoordelijkheid, aansprakelijkheid en kosten veroorzaakt door het gebruik van de Identificatiegegevens, gebruikt en/of verspreid door Opdrachtgever. In geen geval is Mindgaming aansprakelijk voor het misbruik en/of onrechtmatig gebruik van de Identificatiegegevens.
- 3.4.3** Indien redelijkerwijs kan worden vermoed dat misbruik of onrechtmatig gebruik is gemaakt van de Identificatiegegevens van Opdrachtgever, kan Mindgaming Opdrachtgever aanwijzingen geven, die uitgevoerd dienen te worden.
- 3.4.4** Indien is vastgesteld dat misbruik is gemaakt van de Identificatiegegevens dan wel dat Opdrachtgever geen gehoor heeft gegeven aan de aanwijzingen als bedoeld in artikel 3.4.3, is Opdrachtgever direct in verzuim.
- 3.5 Dataverkeer van Opdrachtgever**
- 3.5.1** Mindgaming heeft geen controle over en/of inzicht in de inhoud van het dataverkeer tussen Gebruikers. Mindgaming treedt slechts op als een doorgeefluik. Mindgaming geeft geen garanties ten aanzien van de inhoud van data voor wat onder meer betreft betrouwbaarheid en volledigheid.
- 3.5.2** Opdrachtgever is verantwoordelijk voor de inhoud van dataverkeer afkomstig van Opdrachtgever. Voor zover van toepassing geldt de gedragscode, zoals uiteengezet in artikel 3.7, voor Opdrachtgever.
- 3.5.3** Opdrachtgever vrijwaart en houdt Mindgaming schadeloos voor iedere vorm van claim, aanklacht of geding van een derde in verband met (de inhoud van) het dataverkeer of de informatie afkomstig van Opdrachtgever.
- 3.6 Persoonsgegevens**
- 3.6.1** Opdrachtgever is zelf verantwoordelijk voor de bescherming van (persoons)gegevens die worden verzonden dan wel bewerkt en/of verwerkt door de apparatuur en/of programmatuur van Mindgaming ten behoeve van Opdrachtgever.
- 3.6.2** Opdrachtgever vrijwaart Mindgaming van alle claims wegens inbreuk op de persoonlijke levenssfeer.
- 3.6.3** Voorzover Opdrachtgever daartoe gerechtigd is, stemt Opdrachtgever uitdrukkelijk in met het opnemen van (persoons)gegevens van gebruikers in de persoonsregistratie van Mindgaming voor doeleinden van administratie en beheer. Deze persoonsregistratie bevat ondermeer Identificatiegegevens en is slechts toegankelijk voor Mindgaming. Deze gegevens worden niet aan derden verstrekt, behoudens in de gevallen wanneer Mindgaming hiertoe krachtens de wet of een rechterlijke uitspraak verplicht is.
- 3.6.4** Met uitzondering van hetgeen in artikel 3.6.1 gesteld, is Mindgaming verantwoordelijk voor de bescherming van persoonsgegevens waarvan het gebruik door Mindgaming noodzakelijk is voor het correct uitvoeren van de overeenkomst en zij zal Opdrachtgever vrijwaren van aansprakelijkheid in het geval dat Opdrachtgever in rechte wordt aangesproken door een persoon op grond van een inbreuk op de persoonlijke levenssfeer als gevolg van een handelen of nalaten van Mindgaming.
- 3.7 Gedragscode**
- 3.7.1** Er dient op verantwoorde wijze gebruik te worden gemaakt van de Diensten. Het is verboden Diensten op dergelijke wijze te gebruiken waardoor zich:
- beschadigingen kunnen voordoen in de systemen van Mindgaming en/of derden;
  - verstoringen in het gebruik kunnen voordoen.
- 3.7.2** Het is verboden om de Diensten voor illegale praktijken te benutten en/of in strijd met de overeenkomst. Hieronder vallen onder andere de volgende handelingen en gedragingen:
- het inbreuk maken op de rechten van derden of het mogelijk maken inbreuk te plegen op de rechten van derden, zoals doch niet beperkt tot intellectuele eigendomsrechten en privacyrechten;
  - het niet voldoen aan de geldende wetgeving en/of overige regelgeving ter zake;
  - spamming (het ongevraagd verspreiden (of thans voor derden mogelijk te maken) van reclameboodschappen en overige mededelingen);
  - "flooding";
  - adverteren;
  - implementeren van scripts;
  - inloggen op ander dan eigen Account;
  - implementeren van een "game bug"
  - het hebben van meer dan één Account;
  - het bewaren/verspreiden van (kinder)pornografie;
  - seksuele intimidatie, discriminatie, hatelijke uitlatingen, pesterijen en/of het op andere wijze lastig vallen van personen;

- l) verspreiding dan wel op enige andere wijze voor derden beschikbaar te stellen van obscene-, beledigend- en kwellend materiaal en/of ander materiaal van dergelijke aard;
- m) dreigementen;
- n) opslag en verspreiding van virussen, worms en/of overige destructieve activiteiten;
- o) het zonder toestemming binnendringen (hacken) van accounts, systemen en/of netwerken van derden en/of Mindgaming en/of het verrichten en/of nalaten van enige andere handeling die hacken mogelijk maakt.

**3.7.3** Mindgaming behoudt zich het recht voor, naar zijn eigen oordeel, indien daartoe genoodzaakt krachtens de wet of rechterlijke uitspraak en/of indien een derde Mindgaming erop wijst en/of het vermoeden daartoe bestaat dat inbreuk wordt gemaakt op rechten van een derde, in strijd wordt gehandeld met hetgeen in de Algemene Voorwaarden Mindgaming en/of de overeenkomst bepaald en de daaruit voortvloeiende verplichtingen ter zake niet, niet behoorlijk of niet volledig worden nagekomen, het gebruik van de Diensten voor een bepaalde Gebruiker buiten gebruik te stellen, de desbetreffende informatie te verwijderen en/of zijn verplichtingen op te schorten, dit totdat aan de verplichtingen voldaan zijn.

**3.7.4** Mindgaming en/of derden partijen zullen nimmer aansprakelijk zijn voor door Opdrachtgever en/of derden geleden schade van welke aard dan ook als gevolg van de op basis van artikel 3.7.3 door en/of ten behoeve van Mindgaming genomen maatregelen. De verplichtingen tot betaling van de overeengekomen bedragen blijven gedurende de onder artikel 3.7.3 door en/of ten behoeve van Mindgaming genomen maatregelen onverkort van toepassing.

**3.7.5** Indien de ernst van het handelen en/of niet handelen van Opdrachtgever dit rechtvaardigt en/of deze worden voortgezet ondanks de maatregelen van en/of ten behoeve van Mindgaming, zoals uiteengezet in artikel 3.7.3, heeft Mindgaming overeenkomstig het recht de overeenkomst te ontbinden, zonder dat Mindgaming tot enige schadevergoeding ter zake dan wel tot restitutie van reeds betaalde gelden is gehouden.

#### **4. PRIJZEN/BETALINGEN**

##### **4.1 Prijzen en Betalingen**

**4.1.1** Alle prijzen zijn exclusief BTW en exclusief eventuele andere heffingen die door de overheid worden opgelegd. De verschuldigde bedragen zullen inclusief BTW en inclusief eventuele heffingen van overheidswege in rekening worden gebracht.

**4.1.2** Betaling door Opdrachtgever kan plaatsvinden op de wijze(n) zoals aangegeven in het aankoopproces.

##### **4.2 Prijswijzigingen**

**4.2.1** Mindgaming zal Opdrachtgever de mogelijkheid bieden om kennis te nemen van eventuele prijswijzigingen. Indien Opdrachtgever niet instemt met een prijswijziging is Opdrachtgever slechts gerechtigd de overeenkomst te beëindigen met ingang van de datum dat de prijswijziging van kracht zal zijn, indien de totale prijsverhoging

gedurende 1 (één) jaar het door het CBS gepubliceerde inflatiecijfer van het actuele jaar (dan wel het voorafgaande jaar voor prijsverhogingen aangekondigd voor het volgende jaar) met meer dan 5% overschrijdt.

#### **5. INTELLECTUELE EIGENDOMSRECHTEN**

##### **5.1 Rechten van Mindgaming en Opdrachtgever**

**5.1.1** Mindgaming heeft het exclusieve recht de Diensten verder te ontwikkelen en het gebruik daarvan middels licenties aan derden ter beschikking te stellen.

**5.1.2** Opdrachtgever erkent dat alle huidige en toekomstige intellectuele eigendomsrechten, industriële eigendomsrechten, andere rechten en de registratie en/of aanvraag van voornoemde rechten en/of gelijksoortige rechten voor de gehele termijn en eventuele verlengingen dan wel vernieuwingen daartoe nu of in de toekomst voor altijd wereldwijd aan Mindgaming zullen toekomen dan wel zullen worden overgedragen.

**5.1.3** Het is Opdrachtgever niet toegestaan enige aanduiding omtrent intellectuele eigendomsrechten, industriële eigendomsrechten, andere rechten, merken en handelsnamen uit de Diensten te verwijderen of te wijzigen, dan wel door een derde dergelijke handelingen te laten verrichten.